

# Mauro Spalletti

---

## Dati personali

- Data di nascita: 5 gennaio 1975

## Istruzione

1997 – 2004                      Università degli studi di Bologna                      Bologna

### **Laurea in informatica**

- Discussione su “Basi di dati biologici ad accesso pubblico”
- Realizzazione dello strumento TOPDB (database of proteins from thermophilic organisms - <http://topdb.biocomp.unibo.it/>)
- Laureato con voto 101/110

1994 – 1995                      C. Comunicazione & Impresa                      Camerano (AN)

### **Corso per progettisti di prodotti multimediali interattivi**

- Corso di 500 ore approvato con decisione C.E.E. n.1985 del 29/9/93

1992                                      CED USL 14                                      Recanati (MC)

### **Frequenza a scopo di apprendimento**

- Per un periodo di 2 mesi, dal 22/06/1992 al 21/08/1992

1989 – 1994                      I.T.I.S. E.Mattei                                      Recanati (MC)

### **Diploma di Perito Industriale Capotecnico spec. meccanica sperimentale “Ergon”**

- Diplomato con voto 50/60

## Esperienze professionali

2004                                      Università di Bologna                                      Bologna

### **Analista e programmatore**

- Personalizzazione del pacchetto “SOOP Portal” per le esigenze del progetto GEHA (<http://www.geha.unibo.it/>)

2004                                      Chiocciola S.r.l.                                      Bologna

### **Analista e programmatore**

- Analisi, progettazione e realizzazione di uno strumento per la gestione di newsletter ad interfaccia web

2003                                      Chiocciola S.r.l.                                      Bologna

### **Consulente e programmatore**

- Progettazione e realizzazione di uno strumento di editing per portali ad interfaccia web
- Progettazione e realizzazione del portale “Buonpernoi.it” (<http://www.buonpernoi.it/>)

1995 – 1998 Euroinformatica S.r.l. Castelfidardo (AN)

**Analista, progettista e programmatore**

- Supporto all'apertura dell'attività negli ultimi mesi del 1995
- Introduzione di linguaggi event-driven in ambiente a 32 bit e conseguente conversione dei software da piattaforma DOS ad ambiente Windows
- Direzione corsi interni di apprendimento Visual Basic 3
- Realizzazione corsi di addestramento al software prodotto dalla società
- Realizzazione software gestionale indirizzato a medici generici per la Stasys di Lucca, proposto come standard all'Associazione Medici Generici
- Realizzazione software gestionale per ditte di trasporto, raccolta e stoccaggio rifiuti speciali, divenuto il software consigliato dal Consorzio Autodemolitori delle Marche
- Sviluppo sistema di aggiornamento criptato delle licenze tramite semplice chiamata telefonica e conseguente eliminazione di interventi in loco a tal scopo

1995 Informatica Italiana Castelfidardo (AN)

**Programmatore**

- Assunto in giugno per due mesi, con proroga fino ad ottobre
- Ottimizzazione software precedentemente sviluppati
- Avvio nuova area di sviluppo in collaborazione con la Mariani & C. S.n.c.
- Realizzazione del primo software che si avvale del servizio di bollettazione "PosTel" nella provincia di Ancona

1995 I.T.I.S. Marconi Jesi (AN)

**Trainer**

- Creazione e direzione corsi di apprendimento al software Multimedia ToolBook 3.0

1994 – 1995 C. Comunicazione & Impresa Camerano (AN)

**Progettista e programmatore**

- Integrazione e rilascio del software multimediale interattivo "Il Parco del Conero", da dicembre 1994 a gennaio 1995

**Conoscenze**

Linguaggi ed ambienti di programmazione

- ANSI C e C++, Pascal, GW Basic, Quick Basic, Clipper, Java, Java ME
- Visual Basic 3.0 e 6.0, Multimedia ToolBook 3.0, Visual C++ 3.0, Visual Studio 6.0 e .NET, Eclipse, Eclipse ME
- HTML, XHTML, XML, XSL, CSS, ASP, SQL, Javascript, Applet Java

Programmi applicativi

- Pacchetto Office (in particolare Word ed Access), applicazioni di fotoritocco e grafica digitale (2D e 3D), strumenti di realizzazione pagine web

**Lingue conosciute**

Inglese:

- Scritto, ad un buon livello
- Orale, ad un livello scolastico

**Obiettivi**

Migliorare le mie attuali conoscenze nel campo dell'informatica. Sviluppare software in grado di soddisfare al meglio le richieste.

**Interessi**

- Informatica, web development, disegno e grafica
- giochi di ruolo ed annesse iniziative
- fumetti, letteratura, cinema di genere
- Tae Kwon Do

**Servizio militare**

Congedato il 05/04/1997